

トレーラー

WARNING!!

WARNING!!

本船の機能に障害が発生しました。技術クルーは至急点検を行ってください。

- inSane 星空の墓所 -

シナリオ要件

分類：対立型

舞台：冷たい宇宙(ワールドアビリティなし)

プレイヤー人数：4~8人

サイクル数：無期限

狂気カード枚数：PC人数×4

PCハンドアウト

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Handout</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 20%;">名前</td> <td>PC①</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。</td> </tr> </tbody> </table>	Handout		名前	PC①	使命		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Handout</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 20%;">名前</td> <td>PC②</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗務員である。</td> </tr> </tbody> </table>	Handout		名前	PC②	使命		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗務員である。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Handout</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 20%;">名前</td> <td>PC③</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗務員である。</td> </tr> </tbody> </table>	Handout		名前	PC③	使命		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗務員である。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Handout</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 20%;">名前</td> <td>PC④</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。</td> </tr> </tbody> </table>	Handout		名前	PC④	使命		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。	
Handout																																			
名前	PC①																																		
使命																																			
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。																																			
Handout																																			
名前	PC②																																		
使命																																			
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗務員である。																																			
Handout																																			
名前	PC③																																		
使命																																			
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗務員である。																																			
Handout																																			
名前	PC④																																		
使命																																			
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。																																			
<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Handout</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 20%;">名前</td> <td>PC⑤</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。</td> </tr> </tbody> </table>	Handout		名前	PC⑤	使命		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Handout</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 20%;">名前</td> <td>PC⑥</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。</td> </tr> </tbody> </table>	Handout		名前	PC⑥	使命		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Handout</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 20%;">名前</td> <td>PC⑦</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。</td> </tr> </tbody> </table>	Handout		名前	PC⑦	使命		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center;">Handout</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td style="width: 20%;">名前</td> <td>PC⑧</td> </tr> <tr> <td colspan="2" style="text-align: center;">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。</td> </tr> </tbody> </table>	Handout		名前	PC⑧	使命		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。	
Handout																																			
名前	PC⑤																																		
使命																																			
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。																																			
Handout																																			
名前	PC⑥																																		
使命																																			
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。																																			
Handout																																			
名前	PC⑦																																		
使命																																			
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。																																			
Handout																																			
名前	PC⑧																																		
使命																																			
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。																																			

追加ルールと説明

2 級客船

原則として航行中は乗員をコールドスリープさせることにより経費を抑えた恒星間客船です。昔はコールドスリープ事故により 5 割が死亡していましたが、現在では 2 割程度に改善しています。

乗員はコールドスリープさせることが前提のため、長期的に人が起きていると酸素循環などの容量を超えてしまいます。

クライマックスフェイズ

このシナリオでは、コールドスリープ中でない、生存している、コールドスリープ中でない PC の半数以上が合意した時点でクライマックスフェイズに移行します。

クライマックスフェイズで脱落した死亡していない PC はコールドスリープに入るものとします。

クライマックスフェイズの勝利者は、任意のコールドスリープ中の PC を殺害し、宇宙に排出することが可能です。

コールドスリープ

PC はいつでもコールドスリープに入ることができます。コールドスリープ中の PC には以下のルールを適用します。

- 常に居場所を知られた状態になる。
- 誰かに起こされるまで「遺言」「死亡攻撃」を含めた一切の行動を行うことができない。
- コールドスリープ中に戦闘に巻き込まれると自動的に戦闘から脱落する。
- コールドスリープ中の PC を巻き込んだ戦闘の勝者は、戦果として「コールドスリープから覚醒させる」「コールドスリープ状態の PC を死亡させ船外に排出する」を選択することができる。

酸欠

PC の状態に『酸欠』という状態を追加します。『酸欠』になった PC は以下の影響を受けます。

- 判定を行うたびに生命力の上限値が 1 点減少する。ただし、現在値は減少しないものとする。これにより、現在値が最大値より高い状態になることもある。
- 生命力の上限が 0 以下になった状態で、生命力が 0 以下になるとただちに死亡する。
- 酸欠は『宇宙対応』の能力によって無効化できる。『宇宙対応』を獲得した時点で酸欠により減少した生命力の上限値は元に戻る。