

トレーラー

WARNING!!

WARNING!!

本船の機能に障害が発生しました。技術クルーは至急点検を行ってください。

- inSane 星空の墓所 -

シナリオ要件

分類：対立型

舞台：冷たい宇宙(ワールドアビリティなし)

プレイヤー人数：4~8人

サイクル数：無期限

狂気カード枚数：PC人数×4

PCハンドアウト

Handout		Handout		Handout		Handout	
名前	PC①	名前	PC②	名前	PC③	名前	PC④
使命		使命		使命		使命	
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。 あなたの使命は無事に地球へと行くことである。		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。 あなたの使命は無事に地球へと行くことである。		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。 あなたの使命は無事に地球へと行くことである。		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。 あなたの使命は無事に地球へと行くことである。	
名前	PC⑤	名前	PC⑥	名前	PC⑦	名前	PC⑧
使命		使命		使命		使命	
あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。 あなたの使命は無事に地球へと行くことである。		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。 あなたの使命は無事に地球へと行くことである。		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。 あなたの使命は無事に地球へと行くことである。		あなたは二級客船フォックスフェイス号の乗客である。 あなたの使命は無事に地球へと行くことである。	

追加ルールと説明

2 級客船

原則として航行中は乗員をコールドスリープさせることにより経費を抑えた恒星間客船です。昔はコールドスリープ事故により5割が死亡していましたが、現在では2割程度に改善しています。

乗員はコールドスリープさせることが前提のため、長期的に人が起きていると酸素循環などの容量を超えてしまいます。

クライマックスフェイズ

このシナリオでは、コールドスリープ中でない、生存している、コールドスリープ中でないPCの半数以上が合意した時点でクライマックスフェイズに移行します。

クライマックスフェイズで脱落した死亡していないPCはコールドスリープに入るものとします。

クライマックスフェイズの勝利者は、任意のコールドスリープ中のPCを殺害し、宇宙に排出することが可能です。

コールドスリープ

PCはいつでもコールドスリープに入ることができます。コールドスリープ中のPCには以下のルールを適用します。

- 常に居場所を知られた状態になる。
- 誰かに起こされるまで「遺言」「死亡攻撃」を含めた一切の行動を行うことができない。
- コールドスリープ中に戦闘に巻き込まれると自動的に戦闘から脱落する。
- コールドスリープ中のPCを巻き込んだ戦闘の勝者は、戦果として「コールドスリープから覚醒させる」「コールドスリープ状態のPCを死亡させ船外に排出する」を選択することができる。

酸欠

PCの状態に『酸欠』という状態を追加します。『酸欠』になったPCは以下の影響を受けます。

- 判定を行うたびに生命力の上限値が1点減少する。ただし、現在値は減少しないものとする。これにより、現在値が最大値より高い状態になることもある。
- 生命力の上限が0以下になった状態で、生命力が0以下になるとただちに死亡する。
- 酸欠は『宇宙対応』の能力によって無効化できる。『宇宙対応』を獲得した時点で酸欠により減少した生命力の上限値は元に戻る。