

シナリオ要件

分類：特殊型

舞台：ほんとは怖い現在日本

プレイヤー人数：3～4人。

サイクル数：3

狂気カード枚数：PC人数×4枚

トレーラー

ある日、あなたのPCにサイト更新の通知メールが届いた。

パスワードも忘れて放置していたシナリオ公開サイトだ。

「あなたの新しいシナリオです、認知してください」

シナリオから、そう迫られた。

PCハンドアウト

<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>PC①</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> あなたは同人誌とWebサイトでTRPGのシナリオを公開している。最近では同人誌を優先しWebサイトは放置気味だった。ある日、あなたにWebサイトから更新通知が届いた。 </td> </tr> </table>	名前	PC①	使命		あなたは同人誌とWebサイトでTRPGのシナリオを公開している。最近では同人誌を優先しWebサイトは放置気味だった。ある日、あなたにWebサイトから更新通知が届いた。		<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> この狂気を自分から明らかにすることはできない </td> </tr> </table>	ショック		この狂気を自分から明らかにすることはできない		<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>PC②</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> あなたはWebサイトでTRPGのシナリオを公開している。サポートとかめんどくさいので名前は公開しないようにしている。 </td> </tr> </table>	名前	PC②	使命		あなたはWebサイトでTRPGのシナリオを公開している。サポートとかめんどくさいので名前は公開しないようにしている。		<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> この狂気を自分から明らかにすることはできない </td> </tr> </table>	ショック		この狂気を自分から明らかにすることはできない	
名前	PC①																						
使命																							
あなたは同人誌とWebサイトでTRPGのシナリオを公開している。最近では同人誌を優先しWebサイトは放置気味だった。ある日、あなたにWebサイトから更新通知が届いた。																							
ショック																							
この狂気を自分から明らかにすることはできない																							
名前	PC②																						
使命																							
あなたはWebサイトでTRPGのシナリオを公開している。サポートとかめんどくさいので名前は公開しないようにしている。																							
ショック																							
この狂気を自分から明らかにすることはできない																							
<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>PC③</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> あなたはTRPGをはじめて1年ほどになる。そろそろ自作シナリオを作りたいと思っている。 </td> </tr> </table>	名前	PC③	使命		あなたはTRPGをはじめて1年ほどになる。そろそろ自作シナリオを作りたいと思っている。		<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> この狂気を自分から明らかにすることはできない </td> </tr> </table>	ショック		この狂気を自分から明らかにすることはできない		<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>PC④</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2"> あなたはPC①のシナリオでよく遊んでいる。PC①の書いたシナリオでないPC①のシナリオで遊んだこともある。 </td> </tr> </table>	名前	PC④	使命		あなたはPC①のシナリオでよく遊んでいる。PC①の書いたシナリオでないPC①のシナリオで遊んだこともある。		<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"> この狂気を自分から明らかにすることはできない </td> </tr> </table>	ショック		この狂気を自分から明らかにすることはできない	
名前	PC③																						
使命																							
あなたはTRPGをはじめて1年ほどになる。そろそろ自作シナリオを作りたいと思っている。																							
ショック																							
この狂気を自分から明らかにすることはできない																							
名前	PC④																						
使命																							
あなたはPC①のシナリオでよく遊んでいる。PC①の書いたシナリオでないPC①のシナリオで遊んだこともある。																							
ショック																							
この狂気を自分から明らかにすることはできない																							