

シナリオ要件

分類：協力型

舞台：狂騒の20年代(時代背景は50年代を想定)

プレイヤー人数：3~4人。3人のときは③もしくは④を抜きます。(抜いたPCはNPCとなります)

サイクル数：3

狂気カード枚数：16

トレーラー

「クリスマスはキライ パパがいなくなった日だから」

— inSane Father —

PCハンドアウト

Handout		Handout		Handout		Handout	
名前	PC①	名前	PC②	名前	PC③	名前	PC④
使命		使命		使命		使命	
<p>あなたは一家の母である。 昨年、父親(夫)がいなくな って以来、ふさぎこんで いる子供たちに笑顔を取 り戻すのがあなたの使命 である。</p> <p>30 前後の女性限定</p>		<p>あなたは長女(姉)であ る。 昨年、父親がいなくなり寂 しい思いをしている。 あなたの使命は父親を探 し出すことである。</p> <p>10 代前半の女性である こと</p>		<p>あなたは、長男(弟)であ る。 あなたの使命は落ち込ん でいる姉をはげますこと である。</p> <p>PC②より年下の男子で あること</p>		<p>あなたは父親の兄である。 長い間、海外に勤務して おり、弟のことは最近知っ た。 あなたの使命は落ち込ん だ一家を助けることである</p> <p>PC①より年上の男性で あること</p>	
シヨック		シヨック		シヨック		シヨック	
秘密		秘密		秘密		秘密	
この狂気を自分から 明らかにすることはできない		この狂気を自分から 明らかにすることはできない		この狂気を自分から 明らかにすることはできない		この狂気を自分から 明らかにすることはできない	