

ファイナルクエスト

題字 @rairaku

トレーラー

おお、ゆうしゃ〇〇よ。

せかいのひかり、ひめがあくのけしん、りゅうおうによって

さらわれてしまった。

ゆうしゃ〇〇よ！！りゅうおうをたおし、ひめをとりもどしてくれ！！

— inSane ファイナルクエスト

謝辞

素晴らしいイラストを提供してくれたらいらくさん、遊ぶ場を提供してくれたてんななさん、最後までつきあってくれたかなりあさん、さつきさん、もにくずさんに感謝をささげます。

シナリオ要件

分類：特殊型

舞台：異世界ファンタジー

プレイヤー人数：4

サイクル数：3

狂気カード枚数：16

PCハンドアウト

Handout	
名前	ゆうしゃ
使命	
あなたは勇者である。 おうさまの命により、ひめをさらったりゅうおうを退治していくことになった。 あなたの使命はりゅうおうを倒し、ひめを取り戻すことだ。	

Handout	
名前	りゅうおう
使命	
あなたは魔物の王、竜王である。 人類を排除し、世界を魔物のものとすべく手始めにひめを誘拐した。 あなたの使命は世界を手に入れることである。	

Handout	
名前	おうさま
使命	
あなたはこの世界の王様である。最愛の娘であるひめをりゅうおうにさらわれたうえ、世界に魔物がはびこるようになってしまったため、りゅうおうを倒し、ひめを取り戻すようゆうしゃに依頼した。 あなたの使命はひめをとりもどし、平和な国に戻すことである。	

Handout	
名前	ひめ
使命	
あなたはおうさまの娘であり、この世界の姫である。 りゅうおうにさらわれてしまい、現在軟禁中の身である。 あなたの使命はすてきなゆうしゃにすくわれて、ゆうしゃと結ばれることである。	

初期準備

ゆうしゃに「ゆうしゃのけん」、りゅうおうに「ひめのおり」のプライズを渡してください。初期ハンドアウトとして「山賊退治」「子鬼退治」「森の魔女」「廃墟の町」を出してください。

導入

トレーラーを読み上げてください。その後、「おうさま」から「ゆうしゃ」に「りゅうおう」討伐と「ひめ」の奪還を命じさせてください。

シナリオの背景

このシナリオの本当のラスボスは『魔剣ズンバラリ』となっています。ズンバラリが勇者と竜王を操り、永遠に続く争いを生み出しています。

ズンバラリの目的は好き勝手に人を食らい続けることです。そのためには、正義の名のもとに勇者に使われること、倒すべき悪がなんどでも復活することが必要となります。ズンバラリを破壊することで、これまでに食らった生命を吐き出し、ハッピーエンドにすることができます。

シナリオフック

レベルがあがった

「ゆうしゃのけん」にレベル記入欄を用意しています。レベル0から1レベルずつあげていってください。

リセットを使用

PC全員のデータを初期状態に戻し、シナリオを最初からやりなおしてください。このとき、ハンドアウトから「森の魔女」は取り除きます。リセットはエンディング前であればいつでも使用できます。h

電源スイッチを使用

すべての処理を中断してシナリオをたたみます。エンディングも描写せずに終了になります。

デバッグルームでヒントをもらう

次のことをヒントとしてあげてください。代償として、ランダムに恐怖心を増やします。

- ・みんなの目的は同じ
- ・どこかに元凶は居る

ダウジングなどで怪異の存在を示さねばならない

ダウジングや心霊写真で怪異の存在を示さねばならない状況が発生した場合、勇者を怪異として扱ってください。厳密には勇者ではなく、勇者がもつ「ゆうしゃのけん」が怪異となります。所有者が移っている場合、現在の所有者を怪異として扱ってください。

クライマックスフェイズ

クライマックスに入る前に出てきてほしいNPCの名前をプレイヤーに確認してください。ズンバラリもしくは勇者の魔剣が候補にあがった場合、「ゆうしゃのけん」を取り上げ、かわりに魔剣ズンバラリがNPCとして登場します。魔剣ズンバラリのレベルに関係なく、ズンバラリはすべての能力が使用できるものとします。

魔剣ズンバラリのデータは以下となります。

種別：怪異・器物（戦闘前に恐怖判定あり、魔剣ズンバラリの秘密を調べていない場合1度に1点しかダメージを与えられない）

生命力：12+レベル

アビリティ：連撃(切断)、基本攻撃(切断) ダメージは1D6+レベルになります。

特技：切断、刺す、痛み、機械、罠、兵器

エンディング

電源スイッチを使用した

何もありません。ハンドアウトや狂気カードを回収して終了しましょう。エンディングやバッドエンドの処理は行ってはなりません。

勇者が竜王を殺した

王様に勇者をほめたたえさせましょう。その後、暗転。暗闇の中、気が付くと勇者は竜王になっており、そこを殺した人々が訪れます。「もう気が済んだだろう。もっていったものを返してくれ」そういって、勇者はバラバラにされクエストで奪った命に還元されます。最後に、竜王がやってきて「さて、おれの分も返してもらおうか？おや、何も残ってねえじゃないか。ちゃんと返すまでゲームはおわらねえよ」と告げます。

勇者以外が竜王を殺した

勇者が竜王を殺した場合と同じですが、最後に竜王がやってきません。勇者と竜王は完全に死に、王様と姫は勇者も竜王もいなくなった世界で平和にくらします。

そして、ワゴンで売られる中古のファイナルクエストが・・・

魔剣ズンバラリを倒した

おうさまにゆうしゃをほめたたえさせてください。そして、りゅうおうがいなくなった世界の描写が背景に流れるなか、エンディングロールが流れていきます。

エンディングロールが終わると、画面が引いていき、モニターが見え、ゲーム機が見えます。画面が急に崩れ、フリーズします。画面の外から手がのびてきてゲーム機の電源を落とし、刺さっているロムカセット、タイトルはファイナル・クエストとなっていますを引き抜きます。引き抜いたロムカセットには基板にクラックが入っており、所有者らしき人物の「あーあ。これじゃ売れねえや」というぼやきが聞こえたところで終了となります。

Handout	
名前	ゆうしや
使命	
<p>あなたは勇者である。 おうさまの命により、ひめをさ らったりゆうおうを退治しにい くことになった。 あなたの使命はりゆうおうを倒 し、ひめを取り戻すことだ。</p>	

Handout	
名前	りゆうおう
使命	
<p>あなたは魔物の王、竜王である。 人類を排除し、世界を魔物のもの とすべく手始めにひめを誘拐し た。 あなたの使命は世界を手に入れる ことである。</p>	

Handout	
名前	ひめ
使命	
<p>あなたはおうさまの娘であり、こ の世界の姫である。 りゆうおうにさらわれてしまい、 現在軟禁中の身である。 あなたの使命はすてきなゆうしや にすくわれて、ゆうしやと結ばれ ることである。</p>	

Handout	
名前	おうさま
使命	
<p>あなたはこの世界の王様である。最愛 の娘であるひめをりゆうおうにさらわ れたうえ、世界に魔物がはびこるよう になってしまったため、りゆうおうを 倒し、ひめを取り戻すようゆうしやに 依頼した。 あなたの使命はひめをとりもどし、平 和な国に戻すことである。</p>	

Handout	
名前	ゆうしやのけん
使命	
<p>【クライズ】 竜王を倒すことができるといわれる勇者の 剣。 レベルによって以下の効果を得る。 レベル0：クライズックスで所有者により 倒されたキャラクターは死す。 レベル1：レベルさげることで1点の追 加ダメージを生かせる。 レベル3：『ひめのおり』の効果が無視し て竜王にダメージを与えることができる。 初期レベルは0。 現在レベル：</p>	

Handout	
シヨック	なし
<p>秘密</p> <p>あなたは中古で見つけたゲーム、ファイ ナルクエストのプレイヤード。 プレイをはじめたらゲームに閉じ込めら れ出ることができなくなってしまう。 抜け出すためにはゲームをクリアするし かない。 あなたの本当の使命はゲームをクリアし 脱出することである。 あなたは【クエスト】と書かれたハンド アウトしか調査を行うことはできない。 この狂気を自分から 明らかにすることはできない。</p>	

Handout	
シヨック	なし
<p>秘密</p> <p>あなたは中古で見つけたゲーム、ファイ ナルクエストのプレイヤード。 プレイをはじめたらゲームに閉じ込めら れ出ることができなくなってしまう。 抜け出すためにはゲームをクリアするし かない。 勇者としてがんばって竜王を倒したら、 第二部としてあなた(勇者)が奪ったもの を返却するクエストが始まってしまいま だゲームは終わらない。 あなたの本当の使命はゲームをクリアす ることである。 明らかにすることはできない。</p>	

Handout	
シヨック	ゆうしや、りゆうおう
<p>秘密</p> <p>あなたはこれまで何度も竜王にさら われている。そのたびに勇者に助け られているが、またすぐに勇者が次 の竜王になつてあなたをさらってい く。 最近ではめんどくさくなくて、竜王 が倒されても帰らないくらいだ。 あなたの本当の使命は馬鹿げた繰り 返しを終わらせることである。 この狂気を自分から 明らかにすることはできない。</p>	

Handout	
シヨック	ゆうしや、りゆうおう
<p>秘密</p> <p>この国では定期的に竜王があらわれ 姫をさらっていく。台風みたいなも のだ。 為政者として対処が必要なので、そ の度に勇者を任命して討伐させてき たが、姫の機嫌も悪くなってきてい ることだし、そろそろ根本解決をは かるべきだろう。 あなたの本当の使命は竜王が再発し ないようにすることである。 この狂気を自分から 明らかにすることはできない。</p>	

Handout	
シヨック	なし
<p>秘密</p> <p>真の名を魔剣ズンバラリという。 知恵をもつ剣といわれていたが、今 は沈黙している。 実は、勇者でなくても使える。 魔剣ズンバラリが調査できるように なる。 この狂気を自分から 明らかにすることはできない。</p>	

Handout	
名前	ひめのおり
使命	【ブライズ】 姫を閉じ込めた檻。このブライズはりゅうおう以外は所持できない。このブライズの所有者はいつさいのダメージをうけない。 ひめはこのブライズの所有者と同じシーンにしか登場できない。 このブライズは所有者の死とともに破壊される。 このブライズの所有者はいつでも秘密をみることができ。

Handout	
名前	山賊退治
使命	【クエスト】 山を行く商人から金品を奪う山賊を退治し、竜王の収入源を絶つべし。

Handout	
名前	山賊退治 (勇者用)
使命	勇者用の秘密。

Handout	
名前	山賊退治 (その他)
使命	その他用の秘密。 勇者はこの秘密を知ることができない。 勇者にこの秘密を教えた場合、勇者はこのクエストを達成した扱いとなり、勇者用の秘密を知ることができ。

Handout	
名前	山の魔物
使命	【クエスト】 竜王により山に放たれた魔物を討伐し、山の安全を確保すべし。

Handout	
秘密	なし
ショック	じつは鍵がついていないためひめはいつでも出ることができ。 ひめがこの秘密を知った場合、りゅうおうとは別のシーンに登場することができるようになる。

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
秘密	なし
ショック	りゅうしやは勇者用の秘密を得る。それ以外のプレイヤーが調査した場合、その他の秘密を得る。

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
秘密	なし
ショック	ひめ、りゅうおう レベルがあがった。 死闘の末、山賊は討伐したが単劣にも竜王は山に魔物を放った。 商人たちの安全を確保するために山の魔物を倒さねばならない。 【クエスト】「山の魔物」が発生する。

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
秘密	全員
ショック	この秘密を勇者は知ることができない。 積み荷の3%を料金としていた山岳ガイドが勇者によって皆殺しにされた。 今まで、ガイドによって道に近づかれないようにされていた猛獣が街道に現れるようになってしまった。 商人は山回りの通商を放棄し、国が荒れることになった。 この秘密を知ったものは、「死」で恐怖判定を行う。

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
秘密	なし
ショック	りゅうしやは勇者用の秘密を得る。それ以外のプレイヤーが調査した場合、その他の秘密を得る。

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
名前	山の魔物 (勇者用)
使命	勇者用の秘密。

Handout	
シヨック	ひめ、りゆうおう
レベルがあがった。 死闘の末、山賊は討伐したが卑劣にも竜王は山に魔物を放った。 商人たちの安全を確保するために山の魔物を倒さねばならない。 【クエスト】 「山の魔物」 が発生する。	
この狂気を自分から明らかにすることはできない。	

Handout	
名前	山の魔物 (その他)
使命	その他用の秘密。 勇者はこの秘密を知ることができない。 勇者がこの秘密を教えた場合、勇者はこのクエストを達成した扱いとなり、勇者用の秘密を知ることができる。

Handout	
シヨック	全員
この秘密を勇者は知ることができない。 積み荷の3%を料金としていた山岳ガイドが勇者によって皆殺しにされた。 今まで、ガイドによって道に近づかないようにされていた猛獣が街道に現れるようになってしまった。 商人は山回りの通商を放棄し、国が荒れることになった。 この秘密を知ったものは、「死」で恐怖判定を行う。	
この狂気を自分から明らかにすることはできない。	

Handout	
名前	子鬼退治
使命	【クエスト】 子供たちの遊び場が子鬼により占拠されました。 子鬼を駆除せねば。

Handout	
シヨック	秘密
ゆうしやは勇者用の秘密を得る。 それ以外のプレイヤーが調査した場合、その他の秘密を得る。	
この狂気を自分から明らかにすることはできない。	

Handout	
名前	子鬼退治 (勇者用)
使命	勇者用の秘密。

Handout	
シヨック	ゆうしや以外
レベルがあがった。 遊び場を占拠していた邪悪な子鬼をすべて駆除した。 子供たちはあなたに感謝し、村に伝わる財宝の話を教えてくれた。 【クエスト】 「村の秘宝」 が発生する。	
この狂気を自分から明らかにすることはできない。	

Handout	
名前	子鬼退治 (その他)
使命	その他用の秘密。 勇者はこの秘密を知ることができない。 勇者がこの秘密を教えた場合、勇者はこのクエストを達成した扱いとなり、勇者用の秘密を知ることができる。

Handout	
シヨック	全員
小さな子供たちを追い出し、遊び場を占有していた少年達が勇者によって皆殺しにされた。 勇者に依頼した子供たちは勇者に恐怖し、恐怖から自宅につたわる秘宝の情報を差し出してしまった。 この秘密を知った PC は「脅迫」で恐怖判定を行う。	
この狂気を自分から明らかにすることはできない。	

Handout	
名前	村の秘宝
使命	
【クエスト】 子供たちに教えてもらった村に伝わる秘宝。 これを借りることができれば魔王討伐に有益だろう。	

Handout	
名前	村の秘宝（勇者用）
使命	
勇者用の秘宝。	

Handout	
名前	村の秘宝（その他）
使命	
その他用の秘宝。 勇者はこの秘宝を知ることができない。 勇者はこのクエストを達成した場合、勇者はこのクエストを達成した扱いとなり、勇者用の秘宝を知ることができ。	

Handout	
名前	魔法の水晶
使命	
ある村に伝わっていた大きな水晶。 所有者はこのグライズの秘密をいつでも見ることができ。 グライズを所持していないPCも秘密の調査を行うことができる。	

Handout	
名前	森の魔女
使命	
【クエスト】 森に魔女が住んでいる。近隣の村では魔女を不安に思っている。 住民の不安を解決しなくては	

Handout	
シヨック	秘宝
ゆうしゃは勇者用の秘宝を得る。 それ以外のプレイヤーが調査した場合、その他の秘宝を得る。	

この狂気を自分から明らかにすることはできない

Handout	
シヨック	秘宝
シヨック	ゆうしゃ以外
レベルがあがった。 【ブライズ】「魔法の水晶」を手に入れる。 秘宝について村に聞きにいくと、村に潜伏していた魔王の刺客に襲われてしまった。 囲まれ危ないところだったがあなたがは刺客を返討にした。 村長はこころよく秘宝をあなだに貸してくれた。	

この狂気を自分から明らかにすることはできない

Handout	
シヨック	秘宝
シヨック	全員
村に向かった勇者を子供を殺された母親たちが取り囲んだ。 勇者はそれを意にかけず秘宝について質問した。それに怒った母親の一人が投石を行った。 勇者は、母親をすべて切りふせた。 村長がやってきて勇者に秘宝を差し出し、帰ってもらった。 この秘宝を知ったPCは「戦争」で恐怖判定を行うこと。	

明らかにすることはできない

Handout	
シヨック	秘宝
シヨック	なし
このブライズを使用することで、1シナリオ中1回だけ任意のハンドアウトに書かれた秘密を見ることができ。 閲覧に制限がかかっているハンドアウトも対象とすることができる。 場に出ていないハンドアウトを指定してもよい。その場合、ランダムに1枚だけ見ることができ。	

明らかにすることはできない

Handout	
シヨック	秘宝
ゆうしゃは勇者用の秘宝を得る。 それ以外のプレイヤーが調査した場合、その他の秘宝を得る。	

この狂気を自分から明らかにすることはできない

Handout	
名前	森の魔女 (勇者用)
使命	勇者用の秘密。

Handout	
名前	森の魔女 (その他)
使命	<p>その他用の秘密。</p> <p>勇者はこの秘密を知ることができない。</p> <p>勇者にこの秘密を教えた場合、勇者はこのクエストを達成した扱いとなり、勇者用の秘密を知ることができない。</p>

Handout	
名前	魔女の秘術
使命	<p>【ブライズ】 【クエスト】</p> <p>魔女の家で発見した妖しげな呪文書。</p> <p>この秘密は所有者のみ調査することができない。</p>

Handout	
名前	デバツガールーム
使命	<p>このハンドアウトは魔法の水晶でしか発生しない。</p> <p>奇妙な人々の住む部屋。</p> <p>全員、奇妙なことしかわからない。</p>

Handout	
名前	電源スイッチ
使命	<p>このハンドアウトは村の秘室でしか発生しない。</p> <p>なにかのスイッチ。</p>

Handout	
シヨック	ゆうしゃ以外
秘密	<p>レベルがあがった。</p> <p>魔女は竜王の手下だった！！</p> <p>あなたを毒殺しようとした魔女の隙をついて倒すことに成功した。</p> <p>魔女の家から妖しい呪文書を発見した。</p> <p>【ブライズ】 魔女の秘術を獲得する。</p>

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
シヨック	全員
秘密	<p>森にすむ薬草師の老婆は、体調が悪いながらも訪ねてきた勇者を薬草茶でもてなした。</p> <p>病により味覚がややおかしくなっていた老婆の出した茶は少し変な味がしたようだ。</p> <p>勇者は毒を盛られたと老婆に言いがかりをつけ、老婆を切り殺してしまった。</p> <p>この秘密を知ったPCは「薬品」で恐怖判定を行う。</p>

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
シヨック	全員
秘密	<p>秘術リセット。1シナリオに1回だけシナリオを最初からやり直すことができる。</p> <p>ただし時間短縮のためにやり直したいシナリオは1サイクルで終了する。</p>

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
シヨック	
秘密	<p>やあ、ここにきたってことは、おもてしなりおはくりあずみかかな？</p> <p>がんばつてうらしなりおもくりあしてね。</p> <p>ところで、ヒントはいるかい？</p> <p>→ はい</p> <p>いいえ</p>

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
シヨック	
秘密	<p>電子機器で判定を行い、成功すれば強制的にゲームを終了させることができる。</p>

この狂気を自分から明らかにすることはできない。

Handout	
名前	廃墟の町
使命	竜王によって滅ぼされた町

Handout	
名前	竜王の民
使命	<p>【クエスト】</p> <p>廃墟の町に竜王の城からやってきた入植者がすみつきようとしてい る。奴らは人間に見えるが竜王の 手先、すなわち魔物に違いない。 退治しなければ</p>

Handout	
名前	竜王の民（勇者用）
使命	勇者用の秘密。

Handout	
名前	竜王の民（竜王用）
使命	<p>竜王用の秘密</p> <p>勇者はこの秘密を知ることができ ない。</p> <p>勇者にこの秘密を教えた場合、勇 者はこのクエストを達成した扱い となり、勇者用の秘密を知ること ができる。</p>

Handout	
名前	竜王の民（その他）
使命	<p>その他用の秘密。</p> <p>勇者はこの秘密を知ることができ ない。</p> <p>勇者にこの秘密を教えた場合、勇 者はこのクエストを達成した扱い となり、勇者用の秘密を知ること ができる。</p>

Handout	
秘密	<p>ショック</p> <p>ゆうしゃ以外</p> <p>過去の勇者と竜王の争いによって廃 墟となった町。</p> <p>誰も住んでいないはずだが、竜王の 城から入植者がやってきている。</p> <p>おかしい、前の争いで町の住民は全 滅したはずなのに彼らはまるで昔か らの住民のようだ。</p> <p>【クエスト】 竜王の民が発生する。</p> <p>この秘密を知ったPCは「魔術」で 恐怖判定を行う。</p>


Handout	
秘密	<p>ショック</p> <p>ゆうしゃは勇者用の秘密を得る。</p> <p>りゅうおうは竜王用の秘密を得る。</p> <p>それ以外のプレイヤーが調査した場 合、その他の秘密を得る。</p> <p>この狂気を自分から 明らかにすることはできない。</p>

Handout	
秘密	<p>ショック</p> <p>レベルがあがった。</p> <p>やはり住民は竜王の手下だった。あ なたを見つけたら一斉に襲いか かってきたが、あなたにとっては敵 ではなかった。</p> <p>この狂気を自分から 明らかにすることはできない。</p>


Handout	
秘密	<p>ショック</p> <p>全員</p> <p>住民はあなたが勇者だったころにあ なたが殺害した人々だ。あなたが竜 王になったときにあなたから命を奪 い返し甦ったが、再び勇者によつて 殺されてしまった。</p> <p>この秘密を知ったりりゅうおうは「霊 魂」で恐怖判定を行う。</p> <p>この狂気を自分から 明らかにすることはできない。</p>

Handout	
秘密	<p>ショック</p> <p>りゅうおう以外</p> <p>この街は邪教を信仰していたため、 何人か前の勇者によって滅ぼされ、 住人は絶滅していたはずだ。</p> <p>竜王は死者を使役するというの か！？</p> <p>この秘密を知ったりりゅうおう以外の PCは「靈魂」で恐怖判定を行う。</p> <p>この狂気を自分から 明らかにすることはできない。</p>


Handout	
名前	魔剣ズンバラ
使命	
勇者の剣に本来つたわる伝承。	

Handout	
シヨック	全員
秘密	
人の命を吸い上げ、強くなる剣。 レベル2まで成長すると、1レベル 支払うごとに奪った命を吐き出すこ とができるようになる。	
この秘密を知ったPCは「靈魂」で 恐怖判定を行う。	
 この狂気を自分から 明らかにすることはできない。	


Handout	
名前	
使命	

Handout	
シヨック	
秘密	
 この狂気を自分から 明らかにすることはできない。	


Handout	
名前	
使命	

Handout	
シヨック	
秘密	
 この狂気を自分から 明らかにすることはできない。	

Handout	
名前	
使命	

Handout	
シヨック	
秘密	
 この狂気を自分から 明らかにすることはできない。	

Handout	
名前	
使命	

Handout	
シヨック	
秘密	
 この狂気を自分から 明らかにすることはできない。	