

トレーラー

小学生のころ僕らはタイムカプセルを埋めた。
 当時の仲間が集まり、タイムカプセルを掘り出すことになった。
 あのとき僕らは何を埋めたのだろうか？

— inSane タイムカプセル —

シナリオ要件

分類：協力型

舞台：ほんとは怖い現在日本

プレイヤー人数：3～5人(PCが4人以下のときは、PC⑤を削除してください。PCが3人以下のときは、PC②か③をNPCにしてください。)

サイクル数：3(PCが3人の場合、4)

狂気カード枚数：PC人数×4

PCハンドアウト

Handout	
名前	PC①
使命	
誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	
PC 年齢 20 ～ 21 歳	

Handout	
名前	PC②
使命	
誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	
PC 年齢 20 ～ 21 歳	

Handout	
名前	PC③
使命	
誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	
PC 年齢 20 ～ 21 歳	

Handout	
名前	PC④
使命	
誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	
PC 年齢 20 ～ 21 歳	

Handout	
名前	PC⑤
使命	
誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	
PC 年齢 20 ～ 21 歳	

1 シナリオ概略(GM 用情報)

1.1 導入

PC にハンドアウトを配布する前に、年齢、性別、使命を決定させて、タイムカプセルを掘り返すところまでを行ってください。事前にハンドアウトを配ってしまうと、集まった仲間たちの交流がうまくいかない可能性があります。

PC 達に友人の加藤から次の内容のメールが届きました。

「子供のころよく遊んでた神社を覚えてる？あそこ近いうちに取り壊されるらしいよ。
今のうちに昔埋めたタイムカプセルを掘り出しておこうよ。」

PC 達が集まったところからゲームをはじめます。PC 達に交流をうながし、タイムカプセルを掘らせてください。タイムカプセルを掘り出すと、PC 達のタイムカプセル(おそらくクッキー缶かなにかでしょう)の上に筆箱ほどの小さな新しい缶のケースが置かれていることに気が付きます。そういえば、何か掘り返す手ごたえが軽かったようなことをこの時点で PC に教えてください。

PC 達がケースを開けた場合、中から小さな骨と汚れて錆の浮いたナイフとフォークがでてきます。

PC 達がタイムカプセルを掘り返し一通り交流が終わった時点で PC ハンドアウトを配布し、キャラメイクを行わせてください。

1.2 背景

PC と加藤実とは幼馴染です。

彼らは、小学四年の夏休みに転校してくる予定だった、田辺美也子と仲良くなり、夏休みをともに過ごしました。

夏休み中に彼らは遊び場である神社にタイムカプセルを埋めました。その翌日、PC①～③(PC② は本人ではなく兄)と田辺美也子が狂人に誘拐される事件が発生しました。

狂人により笹森病院跡に連れ込まれます。田辺美也子は狂人に足の小指を切り取られ、料理されます。狂人は田辺美也子の足を PC①～③に食べさせます。

そこに、PC④～⑤が到着し、友人を救うために狂人の背後から鉄パイプで一撃し、狂人を殺害します。彼らは病院から逃げ出すことに成功しますが、途中で田辺美也子とはぐれてしまいます。

この強烈な記憶は彼らの記憶から抜け落ちています。

田辺美也子は一人、別で保護され彼女もショックで記憶を失ってしまいました。

子供たちの記憶からこのことが抜け落ちたままであればよかったのですが、田辺美也子が記憶を取り戻してしまいました。田辺美也子は「自分はどんな味だったのだろうか？自分は美味しかったのだろうか？」という妄執にとりつかれています。PC 達に自分の味を聞くために、忘れていたようにあればもう一度食べてもらい、思い出してもらうために活動をはじめました。

1.3 初期ハンドアウト

オープニング終了時点で、以下のハンドアウトを場に出します。「骨の入ったケース」はプライズとなっており、誰か所有者を決める必要があります。

「神社」「加藤実」「骨の入ったケース」

1.4 イベント

1.4.1 「田辺美也子」の秘密が公開された

以下のマスターシーンを挿入してください。

廃病院のどこか、幼いPC①～③と田辺美也子は血走った眼をした浮浪者に檻に閉じ込められている。浮浪者は歌うように言う。

「料理は愛情とでもなしの心なんだよ。だからお客さんには僕の提供できる精一杯のものを食べてもらいたいんだ」

男はそうやって自分の指を切り落とし、茹で、こんがり焼いたパンに挟み込み、PC②に「さあ、食べて」と差し出します。PC②はそれを拒絶する。男は「食べてくれないと帰してあげられないよ?」と言い、PC②は男を睨みつけた上でホットドッグを口にしますが耐え切れず吐き出してしまふ。

男はそれを悲しそうに見て、「そうかー。僕ではお気に召さないか。味が悪いのか?愛情が足りないのか?あーそうか、うん、親密さが足りないのか!!」。そう言って、檻から田辺美也子を引きずりだし、PC①～③に告げる。「今作り直すからちょっと待ってね。今度はちゃんと人数分用意するから!!」

そして美也子の足の指を切り落とし、調理を行います。

そこにPC④⑤があらわれ、鉄パイプで浮浪者の後頭部を殴打した。浮浪者は動かなくなり、あなたたちは廃病院から逃げ出しました。

この時点で、PCの記憶を上書き(上書き用ハンドアウトによる秘密のアップデート)をしてください。加えて、以下の狂気カードをPCに配布してください。

PC①：拒食症

PC②：虚実崩壊

PC③：拒食症

PC④：殺人恐怖症

PC⑤：処刑人

上書きされたハンドアウトが調査された場合、元の秘密とあわせて公開するようにしてください。

1.4.2 田辺美也子の居所を調べ、会いに行く

クライマックス戦闘を開始してください。

1.4.3 最終サイクル終了時点

田辺美也子の居所がわかっている場合、そこに行かないと終わらないであろうことをPCに告げてください。田辺美也子に会いにいけばクライマックス戦闘に入ります。

田辺美也子の居所がわかっていない場合、加藤実から「たすけて、びょういん、ころされる」とメールが届きます。PC達が助けに言った場合、クライマックス戦闘に入ります。

1.5 クライマックス戦闘

場所は廃病院(笹森医院)となります。加藤実からのメールで来た場合、ぐったりとうごかない加藤実が居ます。どちらの場合でも湯気をたてたおいしそうな料理があります。そして、田辺美也子がPC達に「きてくれたのね。いっしょにご飯を食べない？」とにこやかに語りかけてきます。

この時点で、「拒食症」のトリガーを満たすことになります。

田辺美也子は回避の目標値が7以上のPC、「骨の入ったケース」を持ったPCを優先的に狙うようにしてください。彼女のプロットは基本的に6か5にしてください。

1.5.1 戦闘データ

田辺美也子のデータはインセイン p243 の殺人鬼のデータを使用します。ただし、基本攻撃と連撃の特技が「味」となっています。(※連撃がルールと異なりますが、エネミーデータとして押し通してください。)

PC人数が4人以上の場合、生命力を2倍に書き換えてください。

1.6 補足事項

1.6.1 マスターシーンとハンドアウトの齟齬

田辺美也子の秘密公開時のマスターシーンと更新するハンドアウトでは、田辺美也子が調理された料理を食べたかどうかで齟齬があります。もし、PLから質問があった場合、次のように教えてください。

「はい。たしかに食い違ってますね。あなたの好きなほうを信じてかまいませんよ。

もう、確認することはできませんから」

1.6.2 加藤実

このNPCの性別はどちらでもかまいません。そのために、どちらとも取れる名前にしています。

このNPCはシナリオにおいて以下の役割を担っています。

- ・導入でPC達を集める・
- ・調査がうまくいかなかった場合のクライマックス突入条件、兼被害者。

なるべくPCから好かれるようにしてください。

2 ハンドアウト

Handout	Handout	Handout	Handout
名前 PC①	秘密	名前 PC②	秘密
使命	ショック なし	使命	ショック 全員
誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	タイムカプセルを埋めるのに参加したのはPCと加藤。あと一人居たような気がする。	誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	あなたには双子の兄(姉)がいました。両親は兄を溺愛していました。その兄が小学四年で自殺しました。両親はその事実を認めず、死んだのはあなたであり、あなたを(書類上も)兄として扱ってきました。タイムカプセルを埋めたのは兄です。この秘密を知ったPCは[混沌]で恐怖判定を行う。
PC 年齢 20 ~ 21 歳	この狂気を自分から明らかにすることはできない	PC 年齢 20 ~ 21 歳	この狂気を自分から明らかにすることはできない

Handout	Handout	Handout	Handout
名前 PC③	秘密	名前 PC④	秘密
使命	ショック なし	使命	ショック 全員
誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	【拡散情報】 タイムカプセルを埋めた夏休み、あなたは「笹森病院」に入院していた記憶があります。同時に、仲間とともに過ごしタイムカプセルを埋めた記憶もあります。あなたの【本当の使命】は「記憶の齟齬を解決する」ことです。	誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	あなたは人を殺したことがあります。少なくとも、あなたには人を殺した記憶があります。
PC 年齢 20 ~ 21 歳	PC③以外がこの秘密を知った時点で、「笹森病院」の調査が可能となる。	PC 年齢 20 ~ 21 歳	それは小学生のころだったような気がします。しかし、その記録は残っていません。あなたの本当の使命は「自分が殺したのは誰かを知る」ことです。
	この狂気を自分から明らかにすることはできない		この狂気を自分から明らかにすることはできない

Handout	Handout	Handout	Handout
名前 PC⑤	秘密	名前 加藤実	秘密
使命	ショック 全員	使命	ショック なし
誰がタイムカプセルを掘り返したか調べる。	自分も含め、PC はすべて罪人です。罪の内容はよく覚えていません。あなたの本当の使命は全員の罪を調べることである。	PC 達とタイムカプセルを埋めた友人。加藤の提案でタイムカプセルを掘り返すことになった。	【拡散情報】 PC 達を誘う前に、加藤は誰かから電話を受けた。携帯電話が壊れているらしく、公衆電話からかけてきたので誰かはわかっていない。その人物から、神社の移転について聞き、タイムカプセルを掘り返すことを提案するにいった。
PC 年齢 20 ~ 21 歳	この秘密を知ったPCは[死]で恐怖判定を行う。		「電話の人物」について調査することができるようになる。
	この狂気を自分から明らかにすることはできない		この狂気を自分から明らかにすることはできない


Handout		Handout		Handout		Handout	
名前	神社	秘密		名前	骨の入ったケース	秘密	
使命		ショック	なし	使命		ショック	全員
<p>小さな山の中にひっそりとある神社。PC 達の子供時代の遊び場で、タイムカプセルを埋めた場所。近いうちに取り壊されるらしい。</p>		<p>【拡散情報】 神社の取り壊し予定はない。10年前にこの神社で遊んでいた子供が行方不明になり、大騒ぎになったことがある。</p> <p>「10年前の行方不明」について調査することができるようになる。</p>		<p>【プライズ】 PC 達のタイムカプセルの上に埋められていた小箱。中に血の付いたナイフとフォーク、それと何かの骨が入っていた。</p> <p>この秘密はプライズの所有者のみが調査することができる。</p>		<p>なにかの骨は人骨。それも子供の足の指の骨だ。</p> <p>この秘密を知ったPCは【切断】で恐怖判定を行う。</p>	
		この狂気を自分から明らかにすることはできない				この狂気を自分から明らかにすることはできない	


Handout		Handout		Handout		Handout	
名前	10年前の行方不明	秘密		名前	行方不明の女子	秘密	
使命		ショック	なし	使命		ショック	全員
<p>10年前に神社で遊んでいた子供が行方不明になったことがあるらしい。</p>		<p>【拡散情報】 夏休みに神社で遊んでいた女子小学生が行方不明になった。行方不明になった女子は翌日、市内で発見された。</p> <p>「行方不明の女子」について調査することができるようになる。</p>		<p>10年前の夏休みに神社で行方不明になった女子小学生。行方不明になった翌日に市内で発見された。</p>		<p>【拡散情報】 女子の名前は「田辺美也子」。小学四年の夏休み直前に市内に引っ越してきた。夏休み中に行方不明になり、重症を負った状態で発見された。二学期が始まる前によそに引っ越していった。</p> <p>「田辺美也子」について調査することができるようになる。</p>	
		この狂気を自分から明らかにすることはできない				この狂気を自分から明らかにすることはできない	


Handout		Handout		Handout		Handout	
名前	田辺美也子	秘密		名前	PC①追加	秘密	
使命		ショック	全員	使命		ショック	全員
<p>10年前に行方不明になり、翌日発見された少女。</p>		<p>【拡散情報】 10年前、PCは田辺美也子と仲良くなり、ともに過ごしていた。PC①～③は彼女とともに誘拐され笹森病院にとらえられた。それに気づいたPC④⑤が犯人の後ろから鉄パイプで殴り、犯人が気を失っている間に逃げ出した。逃げる途中で彼女とははぐれてしまった。PC達は恐怖でそのことを忘れていた。</p>		<p>田辺美也子の秘密が公開された時点で、PC①の秘密に追加する。</p> <p>同時に「悦び」で恐怖判定を行う。</p>		<p>誘拐犯の目的は被害者に人肉を食べさせることであった。田辺美也子の足の指を切り落とし、PC①～③に調理して食べるように要求した。そのときの田辺美也子の何かを期待するような表情に恐怖を覚えた。</p> <p>この秘密を知ったPCは「悦び」で恐怖判定を行う。</p>	
		この狂気を自分から明らかにすることはできない				この狂気を自分から明らかにすることはできない	


<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>PC②追加</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> </table> <p>田辺美也子の秘密が公開された時点で、PC②の秘密に追加する。</p> <p>同時に「味」で恐怖判定を行う。</p>	名前	PC②追加	使命		<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td colspan="2">秘密</td> </tr> <tr> <td>ショック</td> <td>全員</td> </tr> </table> <p>兄は自殺前にひどい拒食症になっていた。兄はPC②に自分は人間を食べてしまっていたと語っていた。</p> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	秘密		ショック	全員	<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>PC③追加</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> </table> <p>田辺美也子の秘密が公開された時点で、PC③の秘密に追加する。</p> <p>同時に「味」で恐怖判定を行う。</p>	名前	PC③追加	使命		<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td colspan="2">秘密</td> </tr> <tr> <td>ショック</td> <td>全員</td> </tr> </table> <p>誘拐犯の目的は被害者に人肉を食べさせることであった。田辺美也子の足の指を切り落とし、調理した料理をPC③の口に押し込んだ。PC③はこのショックで夏休みを錯乱状態で過ごした。PC③は別の病院に入院していた。</p> <p>この秘密を知ったPCは「味」で恐怖判定。</p> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	秘密		ショック	全員
名前	PC②追加																		
使命																			
秘密																			
ショック	全員																		
名前	PC③追加																		
使命																			
秘密																			
ショック	全員																		
<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>PC④追加</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> </table> <p>田辺美也子の秘密が公開された時点で、PC④の秘密に追加する。</p> <p>同時に「死」で恐怖判定を行う。</p>	名前	PC④追加	使命		<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td colspan="2">秘密</td> </tr> <tr> <td>ショック</td> <td>全員</td> </tr> </table> <p>PC④は田辺美也子とPC①～③を誘拐した犯人を鉄パイプで強打しています。</p> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	秘密		ショック	全員	<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>PC⑤追加</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> </table> <p>田辺美也子の秘密が公開された時点で、PC⑤の秘密に追加する。</p> <p>同時に「死」で恐怖判定を行う。</p>	名前	PC⑤追加	使命		<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td colspan="2">秘密</td> </tr> <tr> <td>ショック</td> <td>全員</td> </tr> </table> <p>田辺美也子とPC①～③を助けにいったとき、PC⑤は彼らが食人を行っているのを聞いてしまった。PC④⑤は友人を助けるためとはいえ、殺人を犯している。それはPC達の罪だ。</p> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	秘密		ショック	全員
名前	PC④追加																		
使命																			
秘密																			
ショック	全員																		
名前	PC⑤追加																		
使命																			
秘密																			
ショック	全員																		
<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>電話の人物</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> </table> <p>加藤に電話をかけてきた謎の人物。いったい誰だろう？</p>	名前	電話の人物	使命		<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td colspan="2">秘密</td> </tr> <tr> <td>ショック</td> <td>シーンに登場しているPC</td> </tr> </table> <p>【拡散情報】 電話は公衆電話からかけられてきた。PCの携帯に公衆電話から電話がかかってくる。電話の向こうから「ねえ？どんな味だった？」と問いかけてくる女の声が…</p> <p>この秘密を知ったPCは「味」で恐怖判定を行う。</p> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	秘密		ショック	シーンに登場しているPC	<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>笹森病院</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> </table> <p>PC③が入院していたという病院。 PC③の記憶では郊外にあったような。</p>	名前	笹森病院	使命		<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td colspan="2">秘密</td> </tr> <tr> <td>ショック</td> <td>全員</td> </tr> </table> <p>15年前に廃院となっており、今はただの廃墟。廃墟内には血痕と大きな檻がある。状態から見て、かなり古いものようだ。どうやら、最近なものが入り込んだ痕跡がある。この秘密を知ったPCは【情景】で恐怖判定。</p> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	秘密		ショック	全員
名前	電話の人物																		
使命																			
秘密																			
ショック	シーンに登場しているPC																		
名前	笹森病院																		
使命																			
秘密																			
ショック	全員																		

3 シナリオ狂気カード

Handout	
狂気	拒食症
トリガー	料理を目にする
<p>あなたは自分も含め、誰かが食事を行うことをおぞましく感じる。あなたが登場しているシーン内で誰かが食事を行った場合、この狂気が顕在化する。この狂気が顕在化した時点で、あなたは激しく嘔吐する。同じシーンに登場している PC は「味」で恐怖判定を行う。</p>	
<p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p> 	

Handout	
狂気	虚実崩壊
トリガー	なし
<p>あなたの記憶は本物だろうか？ あなたの家族は本物だろうか？ あなたの記憶に矛盾はないか？</p> <p>この狂気が顕在化した時点で、あなたは「錯乱」状態になる。</p> <p>あなたの本当の使命はこの狂気を顕在化させないことである。</p>	
<p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p> 	

Handout	
狂気	拒食症
トリガー	料理を目にする
<p>あなたは自分も含め、誰かが食事を行うことをおぞましく感じる。あなたが登場しているシーン内で誰かが食事を行った場合、この狂気が顕在化する。この狂気が顕在化した時点で、あなたは激しく嘔吐する。同じシーンに登場している PC は「味」で恐怖判定を行う。</p>	
<p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p> 	

Handout	
狂気	殺人恐怖症
トリガー	戦闘
<p>あなたが振り下ろした鉄パイプにより絶命するその感触が忘れられない。</p> <p>この狂気が顕在化すると、あなたは攻撃アビリティを使用できなくなる。</p>	
<p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p> 	

Handout	
狂気	処刑人
トリガー	クライマックス戦闘 / あなたにプラスの感情を取得する。
<p>狂気が顕在化していても、あなたは感情判定を行うことができない。</p> <p>クライマックス戦闘でこの狂気が顕在化した場合、あなたの本当の使命は食人を犯した PC①～③、殺人を犯した PC④⑤ を殺害することになる。</p> <p>この狂気が顕在化した状態で戦闘の勝者となった場合、生命力 0 で脱出したキャラクターをあなたの正義により処刑してしまう。対象は自動的に死亡する。</p>	
<p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p> 