

1 はじめに(GM、PL 共通公開情報)

1.1 シナリオタイトル ー一人多い

1.2 シシナリオスペック

舞台：現代日本

形式：対立型

プレイヤー人数：3～5人 4人のときはPC⑤を、3人のときはPC④をNPCとします。

サイクル：3

PC要件：20代前半のPCを想定。

1.3 セッショントレーラー

PC①～⑤は友人の大野薫が運転する車で近くのキャンプ場でバーベキューをしにいった。

何があったのか、その日は朝から検問が張られていた。

朝は何も問題がなかった。

帰りの検問で問題が発生した。

5人のりの車に6人乗っていた。

そういえば、往路よりも車内が狭い気がした。

いったい何が混じったんだ？

1.4 ハウスルール

戦闘において、生命力がなくなり脱落したキャラクターの生殺与奪権は戦闘の勝利者に与えられます。

2 シナリオ概略(GM 用情報)

2.1 シナリオ背景

PC4は子供のころ、事故にあい両親と記憶を失いました。幸いなことに記憶は数年で戻りましたが、今でも養父母の姓と養父母がつけてくれた名前を名乗っています。PC4の本名は大野薫といいます。

PC1~3はPC4の血縁者の幽霊です。彼らはそれぞれの思惑から、PC4に接触してきました。各人の思惑によって対立します。

3人プレイの場合、PC4は田中勇人というNPCとなります。

2.2 導入

セッショントレーラーを読み上げてください。その後、PC達は解散し、翌日朝から第1サイクルが始まると伝えてください。

2.3 初期ハンドアウト

最初に場に出るハンドアウトは「大野薫」「検問」「キャンプ場」「大野薫の車」、3人プレイの場合「田中勇人」を出してください。

第1サイクルではとくに事件はありません。

2.4 イベント

PC③がPC①の秘密を知った時点で、PC③の秘密が更新されます。

2.5 クライマックス

大野薫がPC④を殺害に行きます。他PCの登場は任意です。3人プレイの場合は、「田中勇人」が殺害対象となります。

「田中勇人」は戦闘になるとプロットはしますが、何もしません。

大野薫のデータは殺人鬼のデータを使用します。ただし、生命力は通常の2倍、ダメージは3点増加しています。

3 ハンドアウト

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td>名前</td><td>PC①</td></tr> <tr><td colspan="2">使命</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたはPC③の恋人である。 あなたの使命はPC③が最初からいたメンバーであることを確認することである。</td></tr> <tr><td colspan="2">※ 男性 PC 限定</td></tr> </table>	Handout		名前	PC①	使命		あなたはPC③の恋人である。 あなたの使命はPC③が最初からいたメンバーであることを確認することである。		※ 男性 PC 限定		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td colspan="2">秘密</td></tr> <tr><td>ショック</td><td>全員</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたは大野薫の父であり幽霊である。また、PC③はあなたの妻である。 あなたは13年前に一家無理心中したが、息子の薫だけが生き残ってしまった。 あなたの本当の使命は今度こそ薫もつれていくことである。</td></tr> <tr><td colspan="2">この秘密を見たPCは「死」で恐怖判定を行う。 明らかにすることはできない</td></tr> </table>	Handout		秘密		ショック	全員	あなたは大野薫の父であり幽霊である。また、PC③はあなたの妻である。 あなたは13年前に一家無理心中したが、息子の薫だけが生き残ってしまった。 あなたの本当の使命は今度こそ薫もつれていくことである。		この秘密を見たPCは「死」で恐怖判定を行う。 明らかにすることはできない		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td>名前</td><td>PC②</td></tr> <tr><td colspan="2">使命</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたは誰かひとり増えたことを気持ち悪く思っている。 あなたの本当の使命は誰が増えたのかを知ることである。</td></tr> </table>	Handout		名前	PC②	使命		あなたは誰かひとり増えたことを気持ち悪く思っている。 あなたの本当の使命は誰が増えたのかを知ることである。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td colspan="2">秘密</td></tr> <tr><td>ショック</td><td>全員</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたは大野薫の祖父であり、故人である。幽霊である。 あなたは孫に災厄が迫っていることに気づき孫を助けにきた。 あなたの本当の使命は大野薫を無事に生き残らせることである。</td></tr> <tr><td colspan="2">この秘密をみたPCは「夢」で恐怖判定を行うこと。 この狂気を自分から明らかにすることはできない</td></tr> </table>	Handout		秘密		ショック	全員	あなたは大野薫の祖父であり、故人である。幽霊である。 あなたは孫に災厄が迫っていることに気づき孫を助けにきた。 あなたの本当の使命は大野薫を無事に生き残らせることである。		この秘密をみたPCは「夢」で恐怖判定を行うこと。 この狂気を自分から明らかにすることはできない	
Handout																																									
名前	PC①																																								
使命																																									
あなたはPC③の恋人である。 あなたの使命はPC③が最初からいたメンバーであることを確認することである。																																									
※ 男性 PC 限定																																									
Handout																																									
秘密																																									
ショック	全員																																								
あなたは大野薫の父であり幽霊である。また、PC③はあなたの妻である。 あなたは13年前に一家無理心中したが、息子の薫だけが生き残ってしまった。 あなたの本当の使命は今度こそ薫もつれていくことである。																																									
この秘密を見たPCは「死」で恐怖判定を行う。 明らかにすることはできない																																									
Handout																																									
名前	PC②																																								
使命																																									
あなたは誰かひとり増えたことを気持ち悪く思っている。 あなたの本当の使命は誰が増えたのかを知ることである。																																									
Handout																																									
秘密																																									
ショック	全員																																								
あなたは大野薫の祖父であり、故人である。幽霊である。 あなたは孫に災厄が迫っていることに気づき孫を助けにきた。 あなたの本当の使命は大野薫を無事に生き残らせることである。																																									
この秘密をみたPCは「夢」で恐怖判定を行うこと。 この狂気を自分から明らかにすることはできない																																									

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td>名前</td><td>PC③</td></tr> <tr><td colspan="2">使命</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたはPC①の恋人である。 あなたの使命はPC①が最初からいたメンバーであることを確認することである。</td></tr> <tr><td colspan="2">※ 女性 PC 限定</td></tr> </table>	Handout		名前	PC③	使命		あなたはPC①の恋人である。 あなたの使命はPC①が最初からいたメンバーであることを確認することである。		※ 女性 PC 限定		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td colspan="2">秘密</td></tr> <tr><td>ショック</td><td>PC①以外</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたは大野薫の母であり、PC①の妻である。 あなたとPC①は薫が幼いころに事故死してしまった。現在は幽霊である。 あなたの本当の使命はPC①とともに薫の人生を見守ることである。</td></tr> <tr><td colspan="2">この秘密を知ったPCは「愛」で恐怖判定を行う。 明らかにすることはできない</td></tr> </table>	Handout		秘密		ショック	PC①以外	あなたは大野薫の母であり、PC①の妻である。 あなたとPC①は薫が幼いころに事故死してしまった。現在は幽霊である。 あなたの本当の使命はPC①とともに薫の人生を見守ることである。		この秘密を知ったPCは「愛」で恐怖判定を行う。 明らかにすることはできない		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td>名前</td><td>PC④</td></tr> <tr><td colspan="2">使命</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたは誰かひとり増えたことを気持ち悪く思っている。 あなたの本当の使命は誰が増えたのかを知ることである。</td></tr> </table>	Handout		名前	PC④	使命		あなたは誰かひとり増えたことを気持ち悪く思っている。 あなたの本当の使命は誰が増えたのかを知ることである。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td colspan="2">秘密</td></tr> <tr><td>ショック</td><td>全員</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたは子供のころに事故にあり、両親と記憶をなくしている。 幸いなことに記憶は数年後に戻ったが、今でも養父母がつけてくれた名を名乗っている。 あなたの本当の氏名は大野薫である。</td></tr> <tr><td colspan="2">この狂気を自分から明らかにすることはできない</td></tr> </table>	Handout		秘密		ショック	全員	あなたは子供のころに事故にあり、両親と記憶をなくしている。 幸いなことに記憶は数年後に戻ったが、今でも養父母がつけてくれた名を名乗っている。 あなたの本当の氏名は大野薫である。		この狂気を自分から明らかにすることはできない	
Handout																																									
名前	PC③																																								
使命																																									
あなたはPC①の恋人である。 あなたの使命はPC①が最初からいたメンバーであることを確認することである。																																									
※ 女性 PC 限定																																									
Handout																																									
秘密																																									
ショック	PC①以外																																								
あなたは大野薫の母であり、PC①の妻である。 あなたとPC①は薫が幼いころに事故死してしまった。現在は幽霊である。 あなたの本当の使命はPC①とともに薫の人生を見守ることである。																																									
この秘密を知ったPCは「愛」で恐怖判定を行う。 明らかにすることはできない																																									
Handout																																									
名前	PC④																																								
使命																																									
あなたは誰かひとり増えたことを気持ち悪く思っている。 あなたの本当の使命は誰が増えたのかを知ることである。																																									
Handout																																									
秘密																																									
ショック	全員																																								
あなたは子供のころに事故にあり、両親と記憶をなくしている。 幸いなことに記憶は数年後に戻ったが、今でも養父母がつけてくれた名を名乗っている。 あなたの本当の氏名は大野薫である。																																									
この狂気を自分から明らかにすることはできない																																									

<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td>名前</td><td>PC⑤</td></tr> <tr><td colspan="2">使命</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたは誰かひとり増えたことを気持ち悪く思っている。 あなたの本当の使命は誰が増えたのかを知ることである。</td></tr> </table>	Handout		名前	PC⑤	使命		あなたは誰かひとり増えたことを気持ち悪く思っている。 あなたの本当の使命は誰が増えたのかを知ることである。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td colspan="2">秘密</td></tr> <tr><td>ショック</td><td>全員</td></tr> <tr><td colspan="2">あなたは大野薫の子であり未来人である。 あなたの本当の使命は大野薫が無事生き残ることである。</td></tr> <tr><td colspan="2">この秘密を知ったPCは「宇宙」で恐怖判定を行う。 この狂気を自分から明らかにすることはできない</td></tr> </table>	Handout		秘密		ショック	全員	あなたは大野薫の子であり未来人である。 あなたの本当の使命は大野薫が無事生き残ることである。		この秘密を知ったPCは「宇宙」で恐怖判定を行う。 この狂気を自分から明らかにすることはできない		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td>名前</td><td>大野薫</td></tr> <tr><td colspan="2">使命</td></tr> <tr><td colspan="2">PC①～⑤の友人。 バーベキューに行くのに車を出してくれた。</td></tr> </table>	Handout		名前	大野薫	使命		PC①～⑤の友人。 バーベキューに行くのに車を出してくれた。		<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr><th colspan="2">Handout</th></tr> <tr><td colspan="2">秘密</td></tr> <tr><td>ショック</td><td>全員</td></tr> <tr><td colspan="2">連続殺人犯であり、大野薫は偽名である。 そろそろ、この名前も限界だと思っており、最後に誰か殺して行方をくらますつもりである。 この秘密を知ったPCは「死」で恐怖判定を行う。 この狂気を自分から明らかにすることはできない</td></tr> </table>	Handout		秘密		ショック	全員	連続殺人犯であり、大野薫は偽名である。 そろそろ、この名前も限界だと思っており、最後に誰か殺して行方をくらますつもりである。 この秘密を知ったPCは「死」で恐怖判定を行う。 この狂気を自分から明らかにすることはできない	
Handout																																					
名前	PC⑤																																				
使命																																					
あなたは誰かひとり増えたことを気持ち悪く思っている。 あなたの本当の使命は誰が増えたのかを知ることである。																																					
Handout																																					
秘密																																					
ショック	全員																																				
あなたは大野薫の子であり未来人である。 あなたの本当の使命は大野薫が無事生き残ることである。																																					
この秘密を知ったPCは「宇宙」で恐怖判定を行う。 この狂気を自分から明らかにすることはできない																																					
Handout																																					
名前	大野薫																																				
使命																																					
PC①～⑤の友人。 バーベキューに行くのに車を出してくれた。																																					
Handout																																					
秘密																																					
ショック	全員																																				
連続殺人犯であり、大野薫は偽名である。 そろそろ、この名前も限界だと思っており、最後に誰か殺して行方をくらますつもりである。 この秘密を知ったPCは「死」で恐怖判定を行う。 この狂気を自分から明らかにすることはできない																																					

Handout		Handout		Handout		Handout	
名前	検問	秘密		名前	猟奇殺人	秘密	
使命		ショック	全員	使命		ショック	全員
警察による検問。 まだ解除されていないようだ。		【拡散情報】 つい最近、殺された死体が見つかった。 死体の身元が不明かつ、猟奇的に解体された死体であったためまだ公表は行われていない。「猟奇殺人」の調査が可能になる。 この秘密を知った PC は「死」で恐怖判定を行う。 この狂気を自分から明らかにすることはできない		身元はわかりにくいだが、人間の死体とわかるように巧妙に悪意を持って解体された死体が見つかった。 この手口による殺人はここ数年で 20 件に上る		今回見つかった死体は、「大野薫」のものである。 DNA 鑑定により判明したが、遺族の誰も大野薫と認識することはできなかった。 この秘密を知った PC は「生物学」で恐怖判定を行う。 この狂気を自分から明らかにすることはできない	

Handout		Handout		Handout		Handout	
名前	大野薫の車	秘密		名前	田中勇人	秘密	
使命		ショック	なし	使命		ショック	全員
バーベキューに出かけた大野薫の車。		小型車。 みんなで乗るには少し手狭。 アウトドアの道具とおぼしきものがいろいろと積まれているが、大野薫はこんなにアウトドア人間だったのだろうか？ この秘密を知った PC はアウトドア用品を調査できる。 この狂気を自分から明らかにすることはできない		PC 達と一緒にバーベキューにいった青年。 3 人プレイ時のみ		あなたは子供のころに事故にあい、両親と記憶をなくしている。幸いなことに記憶は数年後に戻ったが、今でも養父母がつけてくれた名を名乗っている。 あなたの本当の氏名は大野薫である。 この狂気を自分から明らかにすることはできない	

Handout		Handout		Handout		Handout	
名前	PC③ 更新用	秘密		名前	アウトドア用品	秘密	
使命		ショック	全員	使命		ショック	全員
PC③ が PC① の秘密を知った時点で PC③ に渡す。		あなたは大野薫の母であり、PC① の妻である。 あなたは PC① により殺害され、現在は幽霊である。 あなたの本当の使命は子供である大野薫を生き残らせることである。 この狂気を自分から明らかにすることはできない		大野薫の車に積み重ねられたアウトドア用品		トラバサミなどの捕獲用品。 最近、使われたようだ。 この秘密は調べられた時点で、プライズ「捕獲用品」になる。 「捕獲用品」を使用することで、1 ターンに 1 回、逃走判定を失敗にすることができる。 この狂気を自分から明らかにすることはできない	

<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>アウトドア用品</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">大野薫の車に積まれていたアウトドア用品</td> </tr> </table>	名前	アウトドア用品	使命		大野薫の車に積まれていたアウトドア用品		<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td>全員</td> </tr> </table> <p>鋭利な刃物。獣の解体に使用えそうである。最近使われた形跡がある。</p> <p>この秘密は調べられた時点で、プライズ「メス」になる。</p> <p>「メス」の所有者は攻撃のダメージを+1 することができる。</p> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	ショック	全員	<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>アウトドア用品</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">大野薫の車に積まれていたアウトドア用品</td> </tr> </table>	名前	アウトドア用品	使命		大野薫の車に積まれていたアウトドア用品		<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td>全員</td> </tr> </table> <p>この秘密は情報共有が発生しない。</p> <p>狩猟日記のような手帳。読むのはよくない。</p> <p>この秘密を最初に知ったPCはプライズ「狩猟日記」を得る。</p> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	ショック	全員				
名前	アウトドア用品																						
使命																							
大野薫の車に積まれていたアウトドア用品																							
ショック	全員																						
名前	アウトドア用品																						
使命																							
大野薫の車に積まれていたアウトドア用品																							
ショック	全員																						
<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td>狩猟日記</td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2">【プライズ】大野薫の狩猟日記。</td> </tr> <tr> <td colspan="2">効果は秘密に記載。所有者はいつでも確認可能。</td> </tr> </table>	名前	狩猟日記	使命		【プライズ】大野薫の狩猟日記。		効果は秘密に記載。所有者はいつでも確認可能。		<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td>全員</td> </tr> </table> <p>大野薫が中型で知性の高い獣を解体した記録。</p> <p>このプライズはこの秘密を知らないPCにのみ使用できる。この秘密を見せるとき、対象の正気度を追加で1点減少させる。加えて、「死」と「生物学」で2回恐怖判定を行わせる。</p> <p>使用には1手番を消費する。</p> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	ショック	全員	<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	名前		使命				<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> </tr> </table> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	ショック			
名前	狩猟日記																						
使命																							
【プライズ】大野薫の狩猟日記。																							
効果は秘密に記載。所有者はいつでも確認可能。																							
ショック	全員																						
名前																							
使命																							
ショック																							
<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	名前		使命				<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> </tr> </table> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	ショック				<p>Handout</p> <table border="1"> <tr> <td>名前</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2">使命</td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> </tr> </table>	名前		使命				<p>Handout</p> <p>秘密</p> <table border="1"> <tr> <td>ショック</td> <td></td> </tr> <tr> <td colspan="2"></td> </tr> </table> <p>この狂気を自分から明らかにすることはできない</p>	ショック			
名前																							
使命																							
ショック																							
名前																							
使命																							
ショック																							