1 はじめに(GM、PL 共通公開情報)

1.1 シナリオタイトル 一人多い

1.2 シシナリオスペック

舞台:現代日本

形式:対立型

プレイヤー人数:3~5人 4人のときはPC⑤を、3人のときはPC④をNPCとします。

サイクル:3

PC 要件: 20代前半のPC を想定。

1.3 セッショントレーラー

PC①~⑤は友人の大野薫が運転する車で近くのキャンプ場でバーベキューをしにいった。

何があったのか、その日は朝から検問が張られていた。

朝は何も問題がなかった。

帰りの検問で問題が発生した。

5人のりの車に6人乗っていた。

そういえば、往路よりも車内が狭い気がした。

いったい何が混じったんだ?

1.4 ハウスルール

戦闘において、生命力がなくなり脱落したキャラクターの生殺与奪権は戦闘の勝利者に与えられます。

2 シナリオ概略(GM 用情報)

2.1 シナリオ背景

PC4 は子供のころ、事故にあい両親と記憶を失いました。幸いなことに記憶は数年で戻りましたが、今でも養父母の姓と養父母がつけてくれた名前を名乗っています。PC4 の本名は大野薫といいます。

PC1~3はPC4の血縁者の幽霊です。彼らはそれぞれの思惑から、PC4に接触してきました。各人の思惑によって対立します。

3人プレイの場合、PC4は田中勇人というNPCとなります。

2.2 導入

セッショントレーラーを読み上げてください。その後、PC達は解散し、翌日朝から第1サイクルがはじまると伝えてください。

2.3 初期ハンドアウト

最初に場に出るハンドアウトは「大野薫」「検問」「キャンプ場」「大野薫の車」、3 人プレイの場合「田中勇人」を出してください。 第1 サイクルではとくに事件はありません。

2.4 イベント

PC③がPC①の秘密を知った時点で、PC③の秘密が更新されます。

2.5 クライマックス

大野薫が PC④ を殺害に行きます。他 PC の登場は任意です。3 人プレイの場合は、「田中勇人」が殺害対象となります。

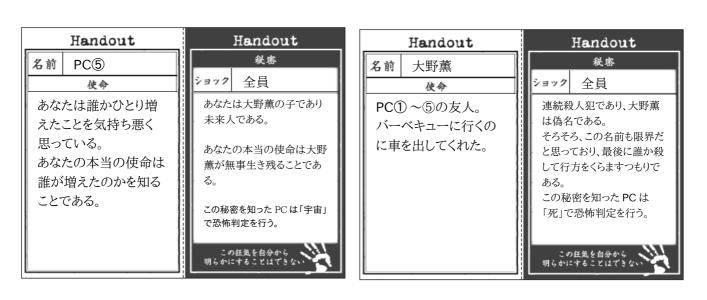
「田中勇人」は戦闘になるとプロットはしますが、何もしません。

大野薫のデータは殺人鬼のデータを使用します。ただし、生命力は通常の2倍、ダメージは3点増加しています。

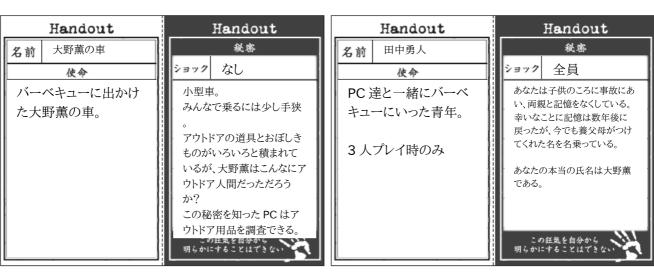
3 ハンドアウト

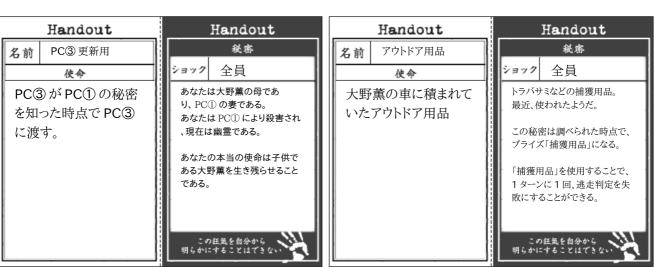
Handout Handout Handout Handout 秘密 秘密 名前 PC1 名前 PC(2) ショック ショック 全員 全員 使命 使命 あなたは大野薫の父であり幽霊 あなたは大野薫の祖父であり、 あなたは PC③ の恋人 あなたは誰かひとり増 である。また、PC③ はあなたの 故人である。幽霊である。 えたことを気持ち悪く である。 妻である。 あなたは孫に災厄が迫っている あなたの使命は PC③ ことに気づき孫を助けにきた。 思っている。 あなたは13年前に一家無理心 あなたの本当の使命は大野薫 が最初からいたメン あなたの本当の使命は 中したが、息子の薫だけが生き を無事に生き残らせることであ バーであることを確認 残ってしまった。 誰が増えたのかを知る あなたの本当の使命は今度こそ することである。 ことである。 薫もつれていくことである。 この秘密をみた PC は「夢」で恐 怖判定を行うこと。 この秘密を見た PC は「死」で恐 ※ 男性 PC 限定 怖判定を行う。 この狂気を自分から 。 明らかにすることはできない 明らかにすることはできない





Handout Handout Handout Handout 秘密 秘密 猟奇殺人 名前 検問 名前 ショック 全員 ショック 全員 使命 使命 【拡散情報】 今回見つかった死体は、「大野 警察による検問。 身元はわかりにくいが、 つい最近、殺された死体が見つ 薫」のものである。 まだ解除されていないようだ。 人間の死体とわかるよ かった。 DNA 鑑定により判明したが、遺 死体の身元が不明かつ、猟奇 族の誰も大野薫と認識すること うに巧妙に悪意を持っ 的に解体された死体であったた はできなかった。 て解体された死体が見 めまだ公表は行われていない。 「猟奇殺人」の調査が可能にな つかった。 この秘密を知った PC は「生物 学」で恐怖判定を行う。 この手口による殺人は ここ数年で20件に上 この秘密を知った PC は「死」で 恐怖判定を行う。 この狂気を自分から 明らかにすることはできない





Handout Handout Handout Handout アウトドア用品 名前 名前 アウトドア用品 ショック 全員 ショック 全員 使命 使命 鋭利な刃物。獣の解体に使 大野薫の車に積まれて 大野薫の車に積まれて この秘密は情報共有が発 えそうである。最近使われた 生しない。 いたアウトドア用品 いたアウトドア用品 形跡がある。 狩猟日記のような手帳。読 この秘密は調べられた時点で、 むのはよくない。 プライズ「メス」になる。 この秘密を最初に知った PC はプライズ「狩猟日記」 「メス」の所有者は攻撃のダメー を得る。 ジを+1 することができる。 この狂気を自分から 明らかにすることはできない この狂気を自分から 明らかにすることはできない

