

キャラクター名	ウォルフガング・ランツ	
出身国	風車都市ローゼンブルク	
生年月日	1980/05/15	寿命
親の職業	放浪者	
幼少時代の想いで	軍で出世した兄がいる。軍の規律に反しない範囲で便宜をはかってくれる。	

---



経歴表2(21~35歳)

経歴 暦年	所属/ 特記事項	財産	体位	筋力	反射	器用	知恵	感応	容姿	身分	技能&視覚
2001	21 飛行家	890	22	20	29	25	20	17	16	9	
2002	22 飛行家	1090	22	20	37	27	22	17	16	9	
	能力値上昇										
2003	23 飛行家	1290	22	20	37	27	22	17	16	9	
	イベント	記者から取材を受ける									
2004	24 飛行家	1490	22	20	37	27	22	17	16	9	賭け事
	技能獲得										
2005	25 兵学校(特務)	1390	22	20	37	27	22	17	16	9	従軍資格
											尋問
2006	26 兵学校(特務)	1390	22	22	39	31	22	17	18	11	
	能力値上昇										
2007	27 兵学校(特務)	1390	22	22	39	31	22	17	18	11	
	イベント	平凡な日々									
2008	28 兵学校(特務)	1390	22	22	39	31	22	17	18	11	殺気感知
	技能獲得										
2009	29 士官学校	1360	22	22	39	31	22	17	18	11	士官資格
											軍事知識
2010	30 士官学校	1360	25	22	39	32	24	17	18	17	
	能力値上昇										
2011	31 士官学校	1360	25	22	39	32	24	17	18	17	
	イベント	旧王朝遺跡発見									
2012	32 士官学校	1360	25	22	39	32	24	17	18	17	強さ評価
	技能獲得										
2013	33 密偵	510	25	22	39	32	24	17	18	17	変装
		BAR購入									礼儀
2014	34 密偵	660	25	24	41	32	25	17	20	20	
	能力値上昇										
2015	35 密偵	660	25	24	41	32	25	17	20	20	
	イベント	徴兵により収入なし									







## 所属した教育機関

初等学校(6~7)→上高等学校(7~12)→飛行学校(15~18)  
→兵学校(特務科)(25~28)→士官学校(29~32)

## 経験した職業

猟師(13~14)→飛行家(19~24)→密偵(33~40)→士官(41~48)  
→修行者(49~50)→執事(51~69)→好事家(61~62)  
→貴族(63~64)

## 資格と習得年

### 〈軍事資格〉

従軍資格: 25      士官資格: 29

### 〈知識資格〉

<u>読み書き:</u> 6	<u>医療知識:</u>	<u>国家知識:</u> 64
<u>執筆:</u>	<u>薬物知識:</u>	<u>国家機密:</u>
<u>珍品知識:</u> 61	<u>毒物知識:</u>	<u>軍事知識:</u> 29/41
<u>宗教知識:</u>	<u>動物知識:</u> 13	<u>軍事機密:</u>
<u>宗教秘密:</u>	<u>植物知識:</u>	<u>地方知識:</u>
<u>歴史知識:</u>		<u>航路知識:</u>

### 〈言語資格〉

<u>共通語:</u> 6	<u>魔族語:</u>	<u>野卑語:</u>
<u>古世語:</u> 61	<u>妖精語:</u>	<u>極北語:</u>
<u>宗教語:</u>	<u>呪術語:</u>	

### 〈技術資格〉

<u>五級:</u> 8	<u>四級:</u>	<u>三級:</u>
<u>二級:</u>	<u>一級:</u>	<u>特級:</u>

### 〈学歴資格〉

<u>修学資格:</u> 8	<u>学士資格:</u>	<u>修士資格:</u>
<u>博士資格:</u>		

### 〈免許資格〉

<u>教員免許:</u>	<u>機関免許:</u>	<u>飛行免許:</u> 15
<u>商業免許:</u>	<u>車両免許:</u>	<u>法律免許:</u>

### 〈呪文資格〉

<u>初級儀式:</u>	<u>上級儀式:</u>	<u>初級魔道:</u>
<u>上級魔道:</u>		

## 一般技能

### <腕力判定関係>

握力:	/	/	/	/	重量上げ:	/	/	/	/
押さえつけ:	/	/	/	/	打ちこわし:	/	/	/	/
穴掘り:	/	/	/	/	疲労忍耐:	/	/	/	/

### <運動判定関係>

回避:	/	/	/	/	見切り回避:	49	/	/	/
騎乗:	63	/	/	/	水泳:	/	/	/	/
疾走:	/	/	/	/	よじ登り:	/	/	/	/
幅跳び:	/	/	/	/	高跳び:	/	/	/	/
綱渡り:	/	/	/	/	綱登り:	/	/	/	/
バランス:	/	/	/	/	着地:	/	/	/	/
気配消し:	51	/	/	/	踊り:	/	/	/	/

### <作業判定関係>

スリ:	/	/	/	/	速記:	/	/	/	/
変装:	33	/	/	/	手当:	/	/	/	/
漁:	/	/	/	/	狩り:	13	/	/	/
毘つくり:	/	/	/	/	縄結び:	/	/	/	/
工作:	/	/	/	/	製造:	/	/	/	/
調理:	/	/	/	/	演奏:	/	/	/	/
歌唱:	/	/	/	/	絵画:	/	/	/	/
偽造:	/	/	/	/	解析:	/	/	/	/
調整:	/	/	/	/	設計:	/	/	/	/

### <操作判定関係>

手旗信号:	/	/	/	/	機関操作:	/	/	/	/
二輪車操縦:	/	/	/	/	運転:	/	/	/	/
無限軌道車操縦:	/	/	/	/	歩行機械操縦:	/	/	/	/
気球操縦:	15	/	/	/	飛行船操縦:	19	/	/	/
飛行機械操縦:	20	/	/	/	帆走:	/	/	/	/
操船:	/	/	/	/					

---

---

<知覚判定関係>

---

聞き耳:	/	/	/	/
味見:	/	/	/	/
殺気感知:	28	/	/	/
畏感知:	/	/	/	/
天文観測:	/	/	/	/
気候観測:	8	/	/	/
画像記憶:	/	/	/	/

---

---

臭い嗅ぎ:	/	/	/	/
遠視:	16	/	/	/
強さ評価:	32	/	/	/
読唇:	/	/	/	/
地理観測:	/	/	/	/
道記憶:	/	/	/	/

---

---

<交渉判定関係>

---

演技:	/	/	/	/
誘惑:	/	/	/	/
礼儀:	33	51	63	/
布教:	/	/	/	/
世話:	/	/	/	/
取引:	12	/	/	/
指図:	41	/	/	/

---

---

魅了:	/	/	/	/
読心:	/	/	/	/
論説:	/	/	/	/
教育:	/	/	/	/
尋問:	25	/	/	/
賭け事:	24	/	/	/
威圧:	/	/	/	/

---

## コンバットスキル

<ガントリック>

GN01 ガンズロー / / / /  
射撃命中率がレベル×10%上昇

GN02 クック&デッド / / / /  
行動順の決定に用いる反射の能力値がレベル×3上昇

GN03 ピンホールマニア / / / /  
射撃攻撃においてと徹甲力がレベル×2上昇

GN04 ヘルブレード / / / /  
射撃攻撃においてダメージがレベル×3上昇

GN05 ファストオペレーション / / / /  
装填に必要なラウンドをレベル分短縮

GN06 ブラックスマス / / / /  
暴発率がレベル×5%上昇

GN07 ショットダウン 48 / / / /  
命中時に相手を転倒させる。難易度レベルを目標にバランス判定を要求。  
失敗すると手に持っているものを落とす。

GN08 ナッツストック / / / /  
レベル個の銃器の弾を隠し持つておくことができる

<ブレイドアーツ>

BL01 ブレイドロー / / / /  
格闘攻撃命中率がレベル×10%上昇

BL02 アーマーブレイク / / / /  
対象の防御点にレベル分のダメージを与える。  
防御点がなくなった防具は破壊される。

BL03 ハードブレイク / / / /  
格闘攻撃においてダメージがレベル×3点上昇

BL04 ハイスピード / / / /  
行動順の決定に用いる反射の能力値がレベル×2上昇

BL05 ディフレクション / / / /  
レベル×10%で自分もしくは側にいるものを狙った銃弾を撃ち落とす。

BL06 マルチプル / / / /  
一度の格闘攻撃で攻撃回数をレベル分増加する。

BL07 イアイブレイド / / / /  
戦闘開始の前に相手に格闘動作をしかけることができる。

BL08 エリアエフェクト / / / /  
レベル×10m先の敵に対し、剣風/剣圧で攻撃を行うことができる。

<ウシュー>

WS01 ウシュードッジ / / / /  
回避率がレベル×10%上昇

WS02 ハーブレッシング / / / /  
自分の肉体にレベル×5点の防御点を付与する。

WS03 ウシュームーブ / / / /  
歩行/走行速度、運搬可能重量、ジャンプ距離がレベル倍

WS04 ニューセンス / / / /  
毎ラウンドごとに同時にレベル人数の行動方針を知ることができる。

WS05 ウシューデッド / / / /  
HPが0になった場合、追加でレベル×5点のHPを獲得する。

WS06 キアイスタン / / / /  
格闘攻撃を命中させたとき、レベル×10%で対象を気絶させる。

WS07 キアイドカン / / / /  
相手の重機暴発率、車両故障率を10%低下。

WS08 コンセントレーション 36 / 40 / 49 / 56 /  
すべての行為判定をレベル×10%上昇